



Lettre numérique de la 18^{ème} circo

Mars 2020 spécial maths

CALCUL@TICE

Calcul@tice est une application d'entraînement au calcul mental pour les cycle 2 et 3

Mémoriser les tables de multiplications, additions, doubles ..

Pour chaque compétence plusieurs jeux sont proposés avec 4 niveaux de difficulté.

Dans la version libre, l'élève peut sélectionner le jeu et le niveau de difficulté.

Dans la version connectée, l'enseignant peut attribuer un exercice et un degré de difficulté à chaque élève en fonction de ses besoins.

Utilisation possible : outil d'entraînement différencié en classe. Ou outil de renforcement des acquis en APC notamment.

Application téléchargeable sur ordinateur ou tablette.

Le site propose également de nombreuses ressources pour TNI

<https://calculatice.ac-lille.fr/spip.php?rubrique2>



Mathlearning center

Ce site propose des applications basées sur des modèles visuels et manipulables. Toutes les applications sont disponibles en deux versions ou plus : une application web (en ligne) pour tous les navigateurs, et des versions téléchargeables pour sur les IPADS ou appareil Apple. Par exemple



Number pieces
Manipulation de
plaques/barres/ cube de
numération



Math clock
Manipulation de
d'horloges



<https://www.mathlearningcenter.org/resources/apps>



Escape game mathématiques « Au cœur de la pyramide ! »

Un escape game mathématique sur le thème de l'Égypte antique réalisé par la circonscription de Thonon les Bains de l'académie de Grenoble (même concepteurs que « A la poursuite du diamant volé » cf lettre janv 20)

A destination des élèves de cycle 2 et 3. Il est réalisable sur vidéoprojecteur, TNI ou PC ou encore tablette.

But : aider l'inspecteur Lafouine à retrouver le masque de Toutankhamon.

<https://view.genial.ly/5e441e4ed2e2250ef09a8f0a/interactive-content-escape-game-semaine-des-mathematiques>

Document d'accompagnement :

<http://www.ac-grenoble.fr/ien.thonon/spip.php?article523>



Escape game

