ENREGISTRER DU SON

RÉFÉRENCES AUX PROGRAMMES

-dire pour être entendu et compris
- lire à voix haute
- s'exprimer oralement dans une langue étrangère
- explorer, imaginer et créer

COMPÉTENCES NUMÉRIQUES

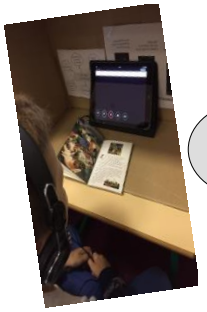
- mobiliser des outils numériques pour s'engager dans un projet individuel ou collectif

Garageband

Cycle 1 Cycle 2 Cycle 3

C'est une application d'enregistrement et de création musicale, avec laquelle on peut écouter différents instruments et créer sa musique (enregistrement, arrangements, mixages). La bande-son créée peut être exportée dans d'autres applications (iMovie, BookCreator…).

Exemples : découvrir des instruments de musique et les écouter, créer des bandes-son pour un film



QuickVoice

Cycle 1 Cycle 2 Cycle 3

C'est une application de dictap er l'enregistrement afin de s'améliorer.

Exemples : entraînement à la récitation d'une poésie, lecture à voix haute, enregistrement de la bande-son d'un film…